***TO DO:***

~~- Arreglar cuando el usuario meta un carácter que no se pueda convertir a int.~~

- Comando para salir al meter, eliminar, etc un objeto.

- Crear un .xml si al cargar los datos no existe.

~~- Cambiar al añadir para que el número de ejemplares tenga que ser un número.~~

~~- Cuando no haya objetos, no dejar eliminar ninguno.~~

~~- Cuando no haya objetos, al listar avisar de que no hay objetos.~~

~~- Al listar objetos, permitir volver al menu o no con parámetro.~~

~~- Arreglar los métodos listar desde los menuses.~~

- Al introducir datos si la cadena está vacía, rellenarla con algo.

~~- Mejorar elegir el producto a añadir al préstamo.~~

~~- Mostrar materiales disponibles.~~

~~- Al eliminar un préstamo, sumar ejemplar.~~

- Terminar xd lol